|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno:** | Juan Abad Hernández |
| **Curso:** | 2º DAM Vespertino |
| **Tutor:** | Rufino Esteban Bernal |

|  |
| --- |
| **PROPUESTA DEL MÓDULO DE PROYECTO** |
| **Título del Proyecto**: InfoStats (aplicación móvil de videojuegos)  **Objetivos**: Realizar una aplicación móvil que proporcione información sobre diferentes videojuegos, tanto personal sobre el usuario, como de estrategias y cambios periódicos.  La aplicación guardara para cada usuario un perfil con sus cuentas de diferentes videojuegos, para el facil acceso a sus cuentas personales, además del tratamiento de los datos de sus cuentas para la obtención de estadísticas generales de sus partidas a lo largo del tiempo.  **Vinculación a empresa** (Sí o No, Especificar empresa vinculada en caso afirmativo): No  **Actividades a realizar**: Análisis, planificación, diseño, desarrollo, validación, documentación e investigación de las tecnologías a implementar en el proyecto.  **Recursos necesarios para la ejecución**: Android Studio, base de datos (MySQL), control de versiones(gitHub), control del flujo de trabajo(Jira), además de herramientas de documentación y maquetación del proyecto.  **Otras consideraciones (Opcional)**: Los objetivos principales están definidos, pero dependiendo del desarrollo del proyecto podría haber cambios en el proyecto final. |

Zaragoza, a \_\_de \_\_\_ de \_\_\_\_

Fdo.: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_